

Auditor das Gerais: sua participação na Gestão Pública



Ações realizadas em abril de 2019:

Comarca de Novo Cruzeiro

Municípios visitados: Carai, Catujé e Itaipé



Palestra realizada no município de Carai – MG, dia 23/04/2019



Entrega de proposta de minuta de regulamentação da Lei de Acesso à Informação ao presidente da Câmara de Vereadores de Catujé, Sr. Vilmar Gonçalves Barroso.



No município de Itaipé, a proposta de minuta de regulamentação da LAI foi entregue ao Sr. Pedro Pereira Silva, presidente da Câmara de Vereadores.

Nesta edição do Projeto, 73 pessoas compareceram às reuniões, entre elas Vice-Prefeitos, Presidentes de Câmaras de Vereadores, vereadores, membros de Conselhos de Políticas Públicas, servidores públicos e população em geral. Participaram das palestras 23 pessoas no município de Carai; 37 em Catujé e 13 em Itaipé.

Sobre o projeto

O projeto Auditor das Gerais tem como objetivo promover a cultura da transparência, da participação e do controle social da administração pública.

Os Auditores da CGE realizam palestra nas Câmaras de Vereadores, apresentando a Controladoria-Geral do Estado, ressaltando a importância do controle interno como instrumento de melhoria da Gestão Pública, conscientizando, membros do legislativo, executivo e sociedade civil sobre a importância da regulamentação da Lei Federal 12.527/2011, para que o direito à informação seja concretizado. São apresentadas as ferramentas que a CGE disponibiliza ao cidadão para a efetivação do Controle Social, como o Portal da Transparências e o e-Sic.

Parceiros Institucionais

Para que os propósitos do Auditor das Gerais sejam atingidos, a CGE conta com parceiros de peso, como o Ministério Público de Minas Gerais por meio do projeto “Ministério Público Itinerante”.

O projeto MP Itinerante foi lançado em 2010, visando um contato mais próximo com os cidadãos, apresentando-lhes os serviços e a forma de atuação do Ministério Público, proporcionando-lhes o conhecimento de seus direitos, bem como a maneira de defendê-los.

